



#Play Frescoball

スピードガンシステム ver.

〈FRESCOBALL JAPAN TOUR ルールブック〉

2024年11月発表

①基本ルール

▼時間

5分間(ただし落球ごとに時間が止まります)

※原則、落球後10秒以内にプレーを開始してください。

▼採点ルール

総合得点 = ①球速加点 × ②コンボボーナス - ③落球減点 - ④注意減点

①球速加点

- ・速度が50km/h以上の「球速」を得点化します。
- ・各選手ごとの得点対象となる上限は「150球」までです。
- ・150球を超えた時点(151球目)からは「球速上位150球」が対象となり、得点が随時更新されていきます。
- ・速度ごとの得点は右表の通りとします。

②コンボボーナス

速度60km/h以上の打球が同一方向に6連続以上計測された時点から加点対象となり、「①球速加点×1.1」が乗算されます。

最大30球までがボーナス対象となり、31球目以降は対象となりません。

③落球減点

5球までは落球減点“対象外”となります。6球目から、総得点から3%が減点されます。

また減点割合は、1落球ごとに3%ずつ加算されていきます。

(例)6落球 = 総得点から3%減点

7落球 = “ 6%減点

8落球 = “ 9%減点

④注意減点

7mラインを超えてプレーを続ける、もしくは落球後の再開開始が10秒以上空くようなプレーを続けて審判から「注意」が促された場合、以下の通り減点されます。

- 注意回数1 0%減
- 注意回数2 総得点の10%減
- 注意回数3 総得点の20%減
- 注意回数4 総得点の30%減
- 注意回数5 総得点の40%減

▼球速加点の仕組み

球速	ポイント
50-54km/h	×1.0
55-59km/h	×1.1
60-64km/h	×1.2
65-69km/h	×1.3
70-74km/h	×1.4
75-79km/h	×1.5
80-84km/h	×1.6
85-89km/h	×1.7
90-94km/h	×1.8
95-99km/h	×1.9
100km/h +	×2.0

例)55km/h = 55 × 1.1 = 60.5pt

62km/h = 62 × 1.2 = 74.4pt

※以下は、JFBA既存の公式ルールを適用します(2nd Div. フレスコボールルールブック参照)。

- ・選手間の距離
- ・試合前のウォーミングアップ(ランニングタイム1分)
- ・試合中の休憩
- ・落球の判断
- ・使用ボール
- ・競技中のボール保持
- ・ボーラー(競技中にボールの配球、回収をする役)
- ・ボーラーの位置
- ・服装
- ・競技の開始・終了

